## Assert

-Comparar los booleanos

-Para que la prueba pase todos los assert tienen que dar TRUE, si uno da un false sale de la prueba y no sigue ejecutando(break)

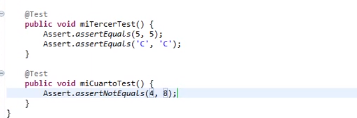
Condicion

assertTrue(true)=true;

assertFalse(false)=true;(pasa)

assertEquals(verdadero)=true;

assertNotEquals(false)=true;



# CODIGO

@Test

**public** **void** assertTrue1()

{

Assert.*assertTrue*(1==1);

Assert.*assertTrue*('A'=='A');

}

//no pasa

//@Test

**public** **void** assertTrue2()

{

Assert.*assertTrue*(1==1);

Assert.*assertTrue*('A'=='B');

}

//falla

@Test

**public** **void** assertFalse1()

{

**int** i=1;

**int** j=2;

Assert.*assertFalse*(i==j);

}

//falla

//@Test

**public** **void** assertFalse2()

{

**int** i=1;

**int** j=1;

Assert.*assertTrue*(1==1);

Assert.*assertTrue*('A'=='A');

Assert.*assertTrue*(i==j);

}

@Test

**public** **void** assertEquals1()

{

Assert.*assertEquals*(5,5);

Assert.*assertTrue*('C'=='C');

}

//no pasa

@Test

**public** **void** assertEquals2()

{

Assert.*assertEquals*(5,4);

Assert.*assertTrue*('C'=='C');

}

@Test

**public** **void** assertNotEquals1()

{

Assert.*assertNotEquals*(4,5);

Assert.*assertNotEquals*('A','H');

}

//no pasa

@Test

**public** **void** assertNotEquals2()

{

Assert.*assertEquals*(5,5);

Assert.*assertEquals*('A','H');

}